

- Να βρεθει ο αντιστραφος πινακας του

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 7 \\ 2 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

9) Μετω Gauss με λεπτες σημειωση

β) Μετω LU παραγονονοματος του A, με P.A οπου P μεταβλητος  
ΛΕΠΤΕΣ

α) Ενconitw to max στοιχειο της L<sup>ης</sup> στηλης

|2| > |1| > 0 και χρησιμοποιω τον μεταβλητο

$$P_1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ μωτε } \underline{P_1 \cdot Ax = P_1 \cdot I_3}$$

Αρχ. Ωα προκύψει το συστημα:

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 3 \\ 1 & 4 & 7 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} X_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

τοτε, μετενιστουμες ότιq τα στοιχεια καρω ανο ει στηλη του 2 πολυνομας των εξης πινακων πολιτων:

$$L_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \text{ μωτε } \underline{L_1 \cdot P_1 \cdot Ax = L_1 \cdot P_1 \cdot I_3}.$$

ποσδινακει, εχουμε το συστημα,

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 3 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} X_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Σε ενοικενο βήμα ενconitw to max στοιχειο της 2<sup>ης</sup> στηλης  
 |1| > |2| > |1| και χρησιμοποιω τον μεταβλητο πινακα,

$$P_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \text{ μωτε } \underline{P_2 \cdot L_1 \cdot P_1 \cdot Ax = P_2 \cdot L_1 \cdot P_1 \cdot I_3}$$

· Αρχ, θα προκύψει το συντελε.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 2 & 6 & 3 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} X_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Με βενιάουμε, τα στοιχεία λίγων από το 6, κατ' αριθμόν.

$$L_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{3} & 1 \end{bmatrix}, \text{ ώστε } L_2 P_2 L_1 P_1 A = L_2 P_2 L_1 P_1 I_3.$$

Ζεροδιάβαση, εξαφετε το συντελε.

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 2 & 6 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} X_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{3} \end{bmatrix}, \text{ οπου } X_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{bmatrix}$$

· Αρχ, επιτύχει το συντελε:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 2 & 6 & 3 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -\frac{1}{3} \end{bmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} 2x_{31} = 1 \Rightarrow x_{31} = \frac{1}{2} \\ 2x_{32} = 0 \Rightarrow x_{32} = 0 \\ 2x_{33} = -\frac{1}{3} \Rightarrow x_{33} = -\frac{1}{6} \end{array} \right| \quad \left. \begin{array}{l} x_{21} + \frac{11}{2}x_{31} = 0 \Rightarrow x_{21} = -\frac{11}{4} \\ x_{22} + \frac{11}{2}x_{32} = 1 \Rightarrow x_{22} = 1 \\ x_{23} + \frac{11}{2}x_{33} = -\frac{1}{2} \Rightarrow x_{23} = -\frac{1}{2} + \frac{11}{12} \Rightarrow \end{array} \right.$$

και

$$\left\{ \begin{array}{l} 2x_{11} + 6x_{21} + 3x_{31} = 0 \Rightarrow 2x_{11} - \frac{33}{2} + \frac{3}{2} = 0 \Rightarrow x_{11} = \frac{15}{2} \\ 2x_{12} + 6x_{22} + 3x_{32} = 0 \Rightarrow 2x_{12} + 6 + 0 = 0 \Rightarrow x_{12} = -3 \\ 2x_{13} + 6x_{23} + 3x_{33} = 1 \Rightarrow 2x_{13} + \frac{5}{2} - \frac{1}{2} = 1 \Rightarrow x_{13} = -\frac{1}{2} \end{array} \right.$$

B) Η διαδικασία εως LUδούς είναι στο (a)

$$AX = I \Leftrightarrow LUx = I \Leftrightarrow \begin{cases} Ly = I & \textcircled{1} \\ Ux = y & \textcircled{2} \end{cases} \quad (*)$$

ΓΕΝΙΚΑ:

$$L = (L_1, L_2)^{-1}$$

Άλλα, για να μην βρίσκοτε τους  $L_1$  &  $L_2$ , θέλεις  
το γινόμενό τους και αρχότερα τον ανιστροφό  
μαθαίνατες ότι θα έχει τους ανιστροφούς αλλά  
τους πυκκαλαρίστες του χρησιτοποιήσατε. Αρχ, εδώ είναι.

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{3} & 1 \end{bmatrix} \quad \leftarrow \text{Δηλ. οι ανιστροφές των πυκκαλών } L_1 \text{ & } L_2.$$

και ο πινάκας  $U$  είναι ο τερτιές τριγωνομονικός  $A$

$$\text{Αρχ, } U = \begin{bmatrix} 2 & 6 & 3 \\ 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}, \text{ με } LU = A$$

Άρα, στο (\*) είναι:

- ①  $L \cdot y = I \Rightarrow$  Βρίσκουτε τα  $y$  στοιχεία του πινάκα  
και αντικαθιστώντας σαν ② Βρίσκουτε τα  $x$  στοιχεία  
Έτσι, ο πινάκας  $X^t$  ήταν θα προκύψει θα είναι  
ο Ιντριγκός ανιστροφός